

Cómo crear el objeto de la Máquina del tiempo en Educamóvil

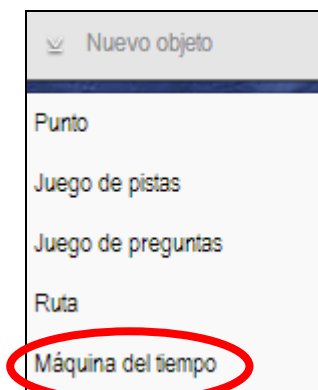
La Máquina del tiempo

La **Máquina del tiempo** es uno de los objetos que hay disponibles en **Educamóvil**. Nos permite introducir varias fotografías, sobre un mismo punto situado en el mapa, que nos mostrarán su evolución a lo largo del tiempo. Permite, también, añadir información multimedia en cada una de las instantáneas publicadas. Tiene el objetivo de ofrecer al usuario final un viaje a través del tiempo.

Podemos mostrar, por ejemplo, la evolución de un edificio desde sus inicios hasta la actualidad o la evolución de una planta a lo largo del proceso de crecimiento o en cada estación del año.

Cómo crear la Máquina del tiempo

Para generar una ruta en el escenario que estamos preparando en **Educamóvil**, hacemos clic en la opción **Nuevo objeto** y, en el menú que aparece, seleccionamos **Máquina del tiempo**.



Se abre el editor para crear nuestra **Máquina del tiempo**.

En el formulario, hay que completar los campos con:

- El **nombre** que le queremos dar a este objeto.
- Una **breve descripción** que explique qué contiene o qué mostrará.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Capa principal** para elegir la Capa que esté asociada a esta máquina del tiempo.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Categoría principal** para elegir la que esté asociada a la Capa que hemos escogido.

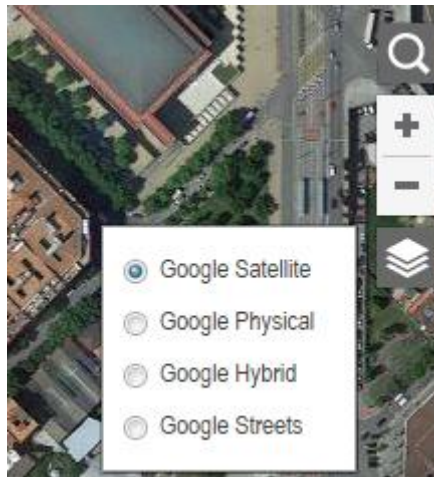
➤ Indicamos en qué posición se inicia la Máquina del tiempo, para ello tenemos dos opciones:

- **Manualmente:** si no conocemos la localización exacta podemos ubicar visualmente sobre el mapa y colocar, de forma manual, el icono de posición. Podemos seleccionar la opción del mapa de Google que más nos convenga (Streets, Físico, Híbrido o Satélite) haciendo clic en el

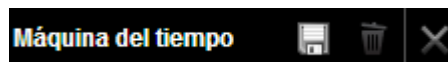


símbolo que aparece en el borde derecho del mapa.

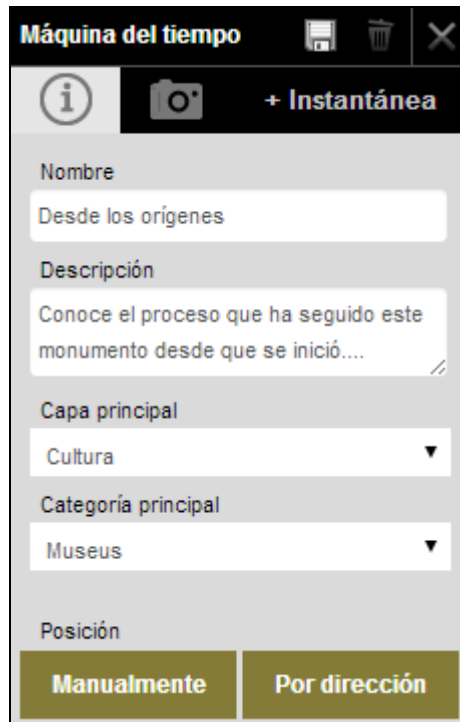
- **Por dirección:** si conocemos la dirección exacta del lugar donde queremos posicionar la máquina del tiempo, la introducimos en este campo y hacemos clic en el botón **Colocar**. De esta manera nos situará el icono de posición de la máquina en el lugar exacto sobre el mapa.



A continuación pulsamos el botón **Guardar** para crear el lugar donde ubicamos la máquina del tiempo con esta información básica.



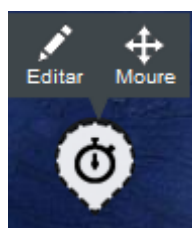
Si a medio introducir información, decidimos que no queremos continuar con la creación del objeto, pulsamos **Cancelar** (simbolizado con una cruz) y si queremos eliminar definitivamente el objeto de la máquina del tiempo, pulsamos en el icono que simboliza la **papelera**.



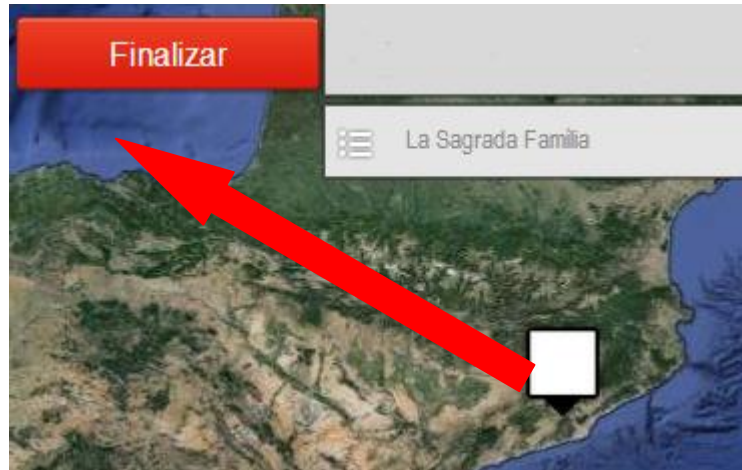
Una vez creada la máquina del tiempo, nos aparece este icono en el mapa

En cualquier momento, si no está bien ubicada, podemos moverla de lugar. Sólo tenemos que colocarnos sobre el icono y hacer clic en él. Nos aparecerán dos opciones:

1. **Editar:** para modificar la información textual que hemos introducido, cambiar la fotografía y añadir o editar las instantáneas.
2. **Mover:** al hacer clic en esta opción debemos colocarnos sobre el icono (Mover). Vemos que el cursor se transforma en cuatro flechas. Ahora podemos arrastrar el icono de la máquina hasta el nuevo lugar donde lo queremos colocar.



Cuando lo hemos situado en el lugar correcto, debemos hacer clic en el botón **Finalizar** que aparece en la parte superior izquierda del mapa.



Podemos adjuntar a nuestra máquina del tiempo una fotografía representativa (que no supere las dos megas) pulsando el icono correspondiente a la máquina de fotografiar.

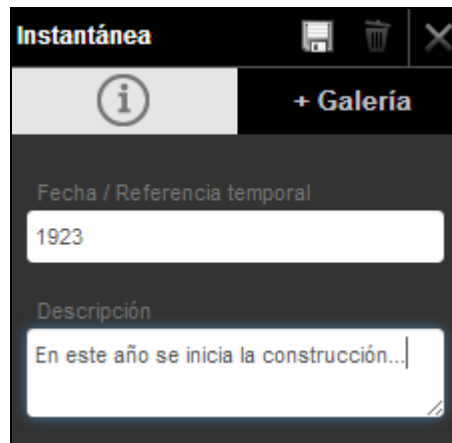


A continuación es el momento de incorporar las instantáneas de nuestro objeto para llenar la máquina del tiempo. Para ello, hacemos clic en el botón **+ Instantánea** y después en el botón **Añadir instantánea**.

Se abre un nuevo editor en el que debemos introducir, en primer lugar, dos datos:

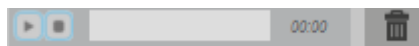
- **Fecha/Referencia temporal:** puede ser un año, un mes, una semana o cualquier otro concepto que nos marque el paso del tiempo.
- **Descripción:** texto con la información relativa a la instantánea que introducimos.

Y pulsamos el botón **Guardar**.

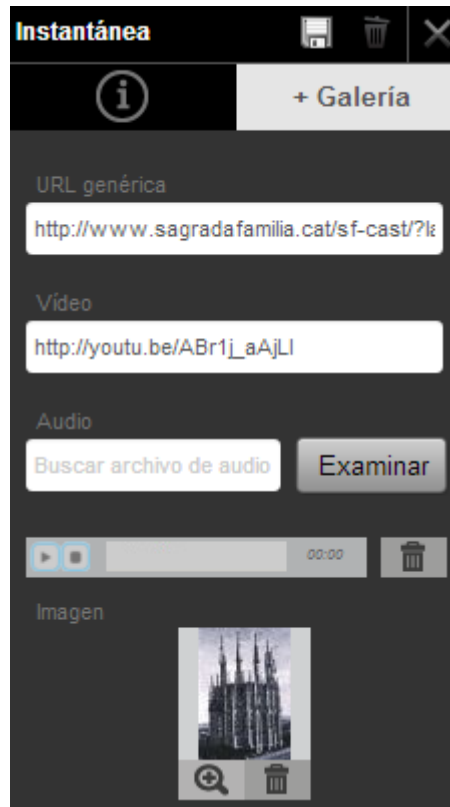


A continuación hacemos clic en **+ Galería** para completar la información de esta instantánea con:

- Una **URL genérica** de una página que contenga información adicional.
- Una URL de un **vídeo** de You Tube, Vimeo o similar.
- Un archivo sonoro, de **audio** (el archivo de audio no debe superar el tamaño máximo de cuatro megas). Para subir un archivo de audio, debemos pulsar el botón **Examinar**, localizarlo entre nuestros archivos y pulsar el botón **Subir**.
- Una vez subido el archivo de audio, podemos escuchar al momento, pulsando la flecha de reproducción *Play* y, en caso de no ser correcto, podemos eliminar pulsando sobre el icono de la **papelera**.



- Una **imagen** (el tamaño máximo de la imagen no debe superar las dos megas).



Una vez subida la imagen, con el icono de la **lupa** podemos ampliarla y con el icono de la **papelera**, eliminarla.

Cuando hemos introducido toda la información que queremos asociar a la instantánea, pulsamos el botón **Guardar**.

A continuación debemos introducir, siguiendo el mismo proceso, la siguiente instantánea hasta completar todas las instantáneas que queremos en la máquina del tiempo.



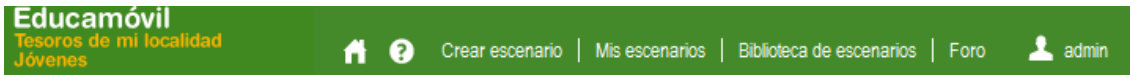
Para eliminar alguna de las instantáneas, sólo debemos hacer clic en el icono de la **papelera**.

Si queremos ordenar, de manera diferente, las instantáneas que hemos introducido, sólo tenemos que moverlas hasta la nueva posición donde queremos situarlas en el listado. Se trata de hacer clic sobre una de ellas, y arrastrarla hasta el lugar que le corresponda y, a continuación, pulsar el botón **Guardar**. Automáticamente se reorganiza la numeración.

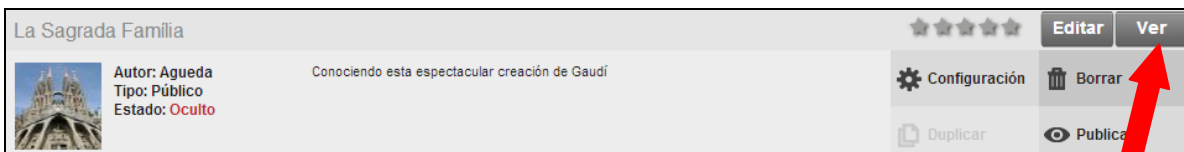


Simulación de la Máquina del tiempo en el dispositivo móvil

Para saber cómo se verá nuestra máquina del tiempo en el dispositivo móvil, debemos ir al menú superior de la página, en el apartado **Mis escenarios**.



A continuación seleccionamos el escenario que queremos ver y pulsamos en el botón **Ver**.



Esta opción nos permite previsualizar como será nuestro escenario, con todos los objetos que vamos creando.

Hacemos clic sobre el mapa, en el icono de la **máquina del tiempo** que acabamos de crear.



Al entrar, haciendo clic en la flecha, encontraremos toda la información que hemos asociado (Descripción e Instantáneas).



En el apartado de las instantáneas, pulsando sobre los cuatro enlaces, podemos ver el contenido asociado que contenga cada instantánea.

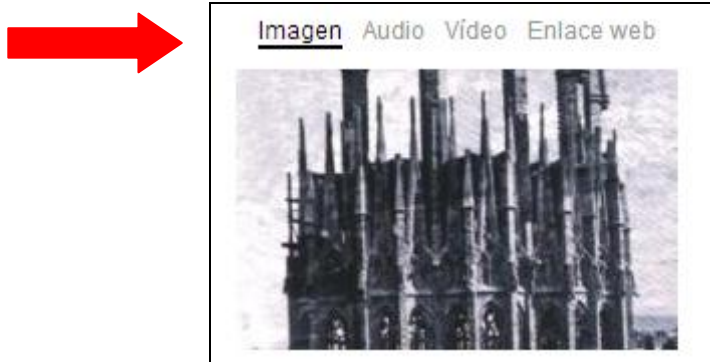


Imagen: ver la fotografía.

Audio: escuchar el audio asociado.

Vídeo: ver el vídeo publicado.

Enlace web: consultar el enlace que hemos publicado.