

## Cómo crear un Juego de preguntas en Educamóvil

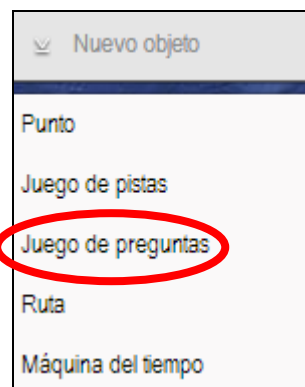
### El Juego de preguntas

El Juego de preguntas es uno de los objetos que hay disponibles en **Educamóvil** que nos permite generar, en un punto determinado del mapa, una serie de preguntas que deben ser respondidas por el usuario, cuando se encuentra sobre el territorio, observando lo que tiene a su alrededor.

Podemos generar, por ejemplo, un juego de preguntas en la plaza principal del pueblo, o delante de un edificio. El usuario podrá responder a las preguntas si es buen observador, porque la respuesta la tiene en el mismo lugar donde se le plantea el juego.

### Cómo crear un Juego de preguntas


Para generar una ruta en el escenario que estamos preparando en **Educamóvil**, hacemos clic en la opción **Nuevo objeto** y, en el menú que aparece, seleccionamos **Juego de preguntas**.

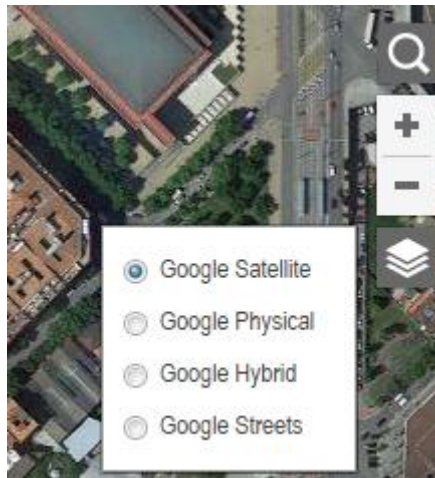


Se abre el editor para crear el Juego de Preguntas.

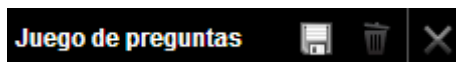
En el formulario, debemos completar los campos con:

- El **nombre** que tendrá este juego.
- Una breve **descripción** que sitúe al usuario antes de iniciar el juego.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Capa principal** para elegir la Capa que esté asociada a este juego de preguntas.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Categoría principal** para elegir la que esté asociada a la Capa que hemos escogido.
- Indicamos en qué posición está ubicado el Juego de preguntas, para ello tenemos dos opciones:

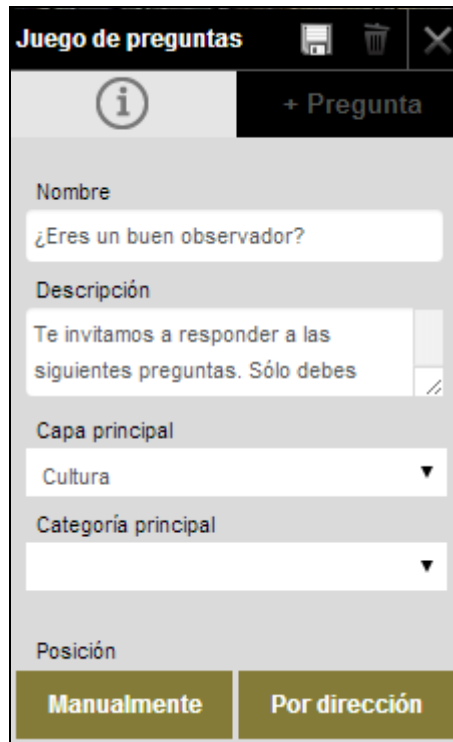
- **Manualmente:** si no conocemos la localización exacta podemos ubicar visualmente sobre el mapa y colocar, de forma manual, el icono de posición. Podemos seleccionar la opción del mapa de Google que más nos convenga (Streets, Físico, Híbrido o Satélite) haciendo clic en el símbolo  que aparece en el borde derecho del mapa.
- **Por dirección:** si conocemos la dirección exacta del lugar donde queremos posicionar el juego de preguntas, la introducimos en este campo y hacemos clic en el botón **Colocar**. De esta manera nos situará el icono de posición del juego en el lugar exacto sobre el mapa.



A continuación pulsamos el botón **Guardar** para crear el lugar donde ubicamos el juego con esta información básica.



Si a medio introducir información, decidimos que no queremos continuar con la creación del juego de preguntas, debemos pulsar el botón **Cancelar** (simbolizado con una cruz) y en caso de querer eliminarlo definitivamente, pulsamos el icono que simboliza la **papelera**.



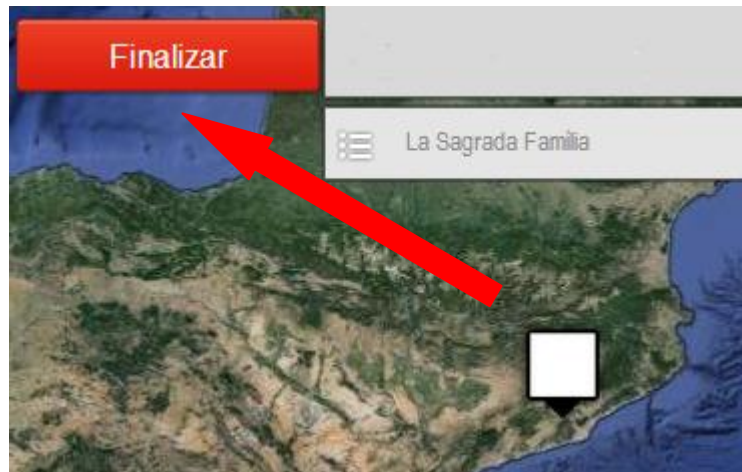
Una vez creado el juego de preguntas, aparece este icono en el mapa

En cualquier momento, si no está bien ubicado, podemos moverlo de lugar. Sólo tenemos que colocarnos sobre el icono y hacer un clic en él. Nos aparecerán dos opciones:

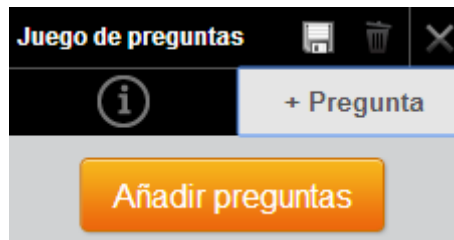
1. **Editar:** para modificar la información que hemos introducido con su nombre, descripción, capa...
2. **Mover:** al hacer clic en esta opción debemos colocarnos sobre el icono (Mover). Vemos que el cursor se ha transformado en cuatro flechas. Ahora podemos arrastrar el icono del juego de preguntas hasta el nuevo lugar donde queremos situarlo.



Cuando lo hemos reubicado en el lugar correcto, debemos hacer clic en el botón **Finalizar** que aparece en la parte superior izquierda del mapa.



A continuación, es el momento de completar las preguntas del Juego de preguntas. Hacemos clic en el botón **+ Pregunta** y después en **Añadir preguntas**.

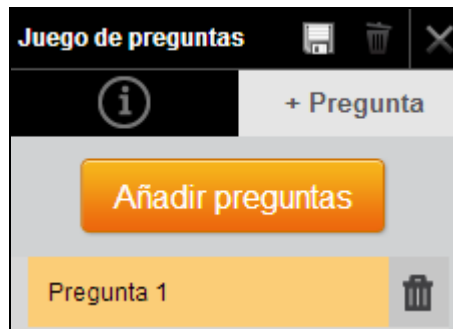



Se abre el editor para crear las preguntas de texto en el que:

- Introducimos la **Pregunta**.
- Escribimos tres posibles **respuestas**.
- Indicamos cuál de las respuestas indicadas es la **Respuesta correcta**.



Cuando hemos introducido esta información pulsamos el botón **Guardar** y ya hemos completado el proceso para la creación de la pregunta del juego.



En cualquier momento podemos entrar a editar la información introducida en la pregunta y modificar su contenido. Haciendo clic en el icono de la papelera , eliminamos la pregunta.

Podemos generar en nuestro juego todas las preguntas que necesitamos. Sólo tenemos que repetir este proceso para cada nueva pregunta.



Una vez creadas las preguntas, podemos cambiar el orden en que se nos muestran. Podemos reordenarlas según nos convenga.

Sólo hay que poner encima de la pregunta que queremos mover, hacer clic sobre ella y cuando la tenemos seleccionada, arrastramos la pregunta hasta el lugar que le corresponda y, a continuación, pulsar el botón **Guardar**.

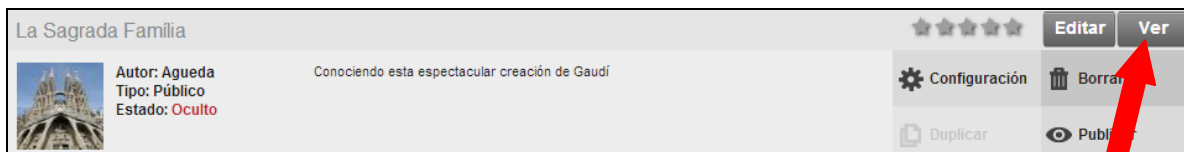


## Simulación del Juego de preguntas en el dispositivo móvil

Para saber cómo se verá el Juego de preguntas que hemos creado en el dispositivo móvil, debemos ir al menú superior de la página, en el apartado **Mis escenarios**.



A continuación seleccionamos el escenario que queremos ver y pulsamos en el botón **Ver**.

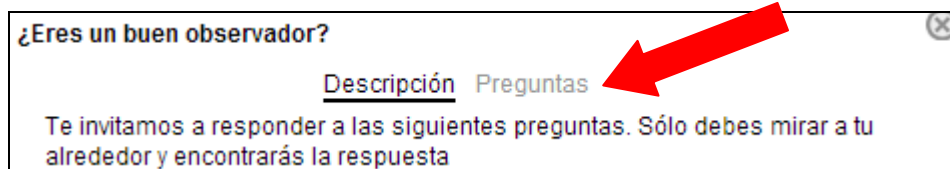


Esta opción nos permite previsualizar como será nuestro escenario, con todos los objetos que vamos creando.

Hacemos clic sobre el mapa, en el icono del **juego de preguntas** que acabamos de crear.




Al entrar, haciendo clic en la flecha, encontraremos toda la información que le hemos asociado (Descripción y Preguntas).



En el apartado de las preguntas, podremos ver el contenido y comprobar las respuestas. Para avanzar a la siguiente pregunta es necesario hacer clic en la flecha que hay al lado del número.

¿Eres un buen observador? ⓧ

Descripción Preguntas

< 1 > 

1. La capilla que encuentras en la esquina...

- Era el taller del constructor
- Es la ermita de Santa Ana
- Es la ermita de San Juan