

Cómo crear un Punto

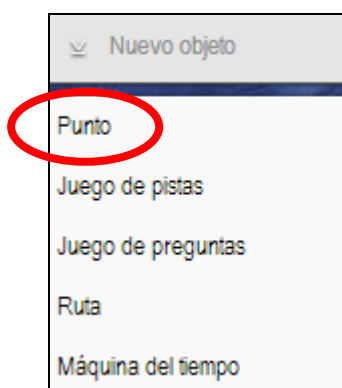
El objeto Punto

El Punto es uno de los objetos que hay disponibles en **Educamóvil** que nos permite posicionar en el mapa cualquier información que queramos destacar en el lugar. Podemos asociar, al punto que creamos, información complementaria en diferentes formatos (texto, imagen, vídeo, audio).

Si queremos podemos mostrar, por ejemplo, donde se encuentra situado un edificio emblemático, un templo, un castillo, un museo, una plaza, un árbol...

Cómo crear un Punto


Para generar un punto en el escenario que estamos preparando en **Educamóvil**, hacemos clic en la opción **Nuevo objeto** y, en el menú que aparece, seleccionamos **Punto**.

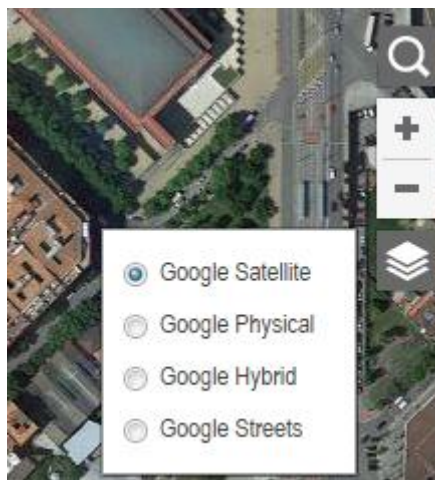


Se abre el editor para crear el **Punto**.

En el formulario, debemos completar los campos con:

- El **nombre** que queremos dar al punto.
- Una breve **descripción** que explique qué contiene o qué mostrará.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Capa principal** para elegir la Capa que esté asociada a este punto.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Categoría principal** para elegir la que esté asociada a la Capa que hemos escogido.
- Indicamos exactamente en qué **posición** se encuentra el punto, para ello tenemos dos opciones:

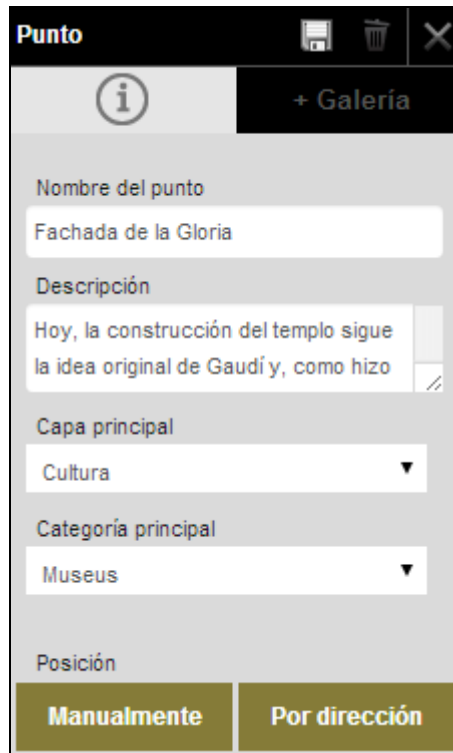
- **Manualmente:** si no conocemos la localización exacta podemos ubicar visualmente sobre el mapa y colocar, de forma manual, el icono de posición. Podemos seleccionar la opción del mapa de Google que más nos convenga (Streets, Físico, Híbrido o Satélite) haciendo clic en el símbolo  que aparece en el borde derecho del mapa.
- **Por dirección:** si conocemos la dirección exacta del lugar donde queremos posicionar el punto, la introducimos en este campo y hacemos clic en el botón **Colocar**. De esta manera nos situará el icono de posición del punto en el lugar exacto sobre el mapa.



A continuación pulsamos el botón **Guardar** para crear el lugar donde ubicamos el punto con esta información básica.



Si a medio introducir información, decidimos que no queremos continuar con la creación del punto, debemos pulsar el botón **Cancelar** (simbolizado con una cruz) y en caso de querer eliminarlo definitivamente, pulsamos el icono que simboliza la **papelera**.



Una vez creado el punto, aparece un icono en el mapa que será diferente en función



de la capa y categoría que hayamos seleccionado.

En cualquier momento, si no está bien ubicado el punto, podemos moverlo de lugar. Sólo debemos colocarnos sobre el icono y hacer un clic. Nos aparecerán dos opciones:

1. **Editar:** para modificar la información textual que hemos introducido con su nombre y descripción.
2. **Mover:** al hacer clic en esta opción debemos colocarnos sobre el icono (Mover). Vemos que el cursor se transforma en cuatro flechas. Hay que hacer un clic y ya podemos arrastrar el icono del punto hasta el nuevo lugar donde queremos colocarlo.

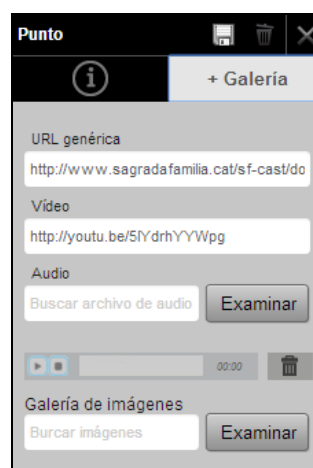


Cuando lo hemos situado en el lugar correcto, debemos hacer clic en el botón **Finalizar** que aparece en la parte superior izquierda del mapa.



A continuación, es el momento de completar la **Galería** multimedia del punto. Hacemos clic en esta opción y se nos abre el editor de contenido de la Galería donde podemos introducir:

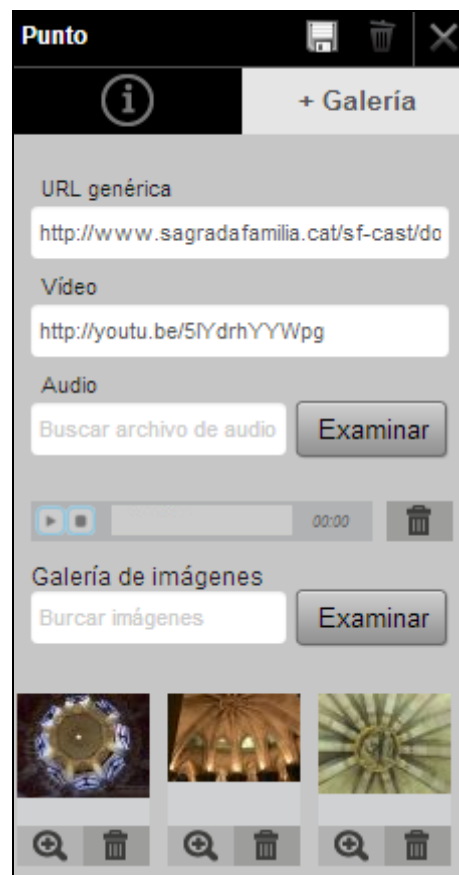
- **URL genérica:** puede ser cualquier enlace que queramos asociar a este punto.
- **Vídeo:** un enlace de un video publicado en You Tube, Vimeo (o similar) que aporte información complementaria al punto.
- **Audio:** un archivo de audio, que podemos crear nosotros mismos o que exista en la red que añada también valor informativo a nuestro punto de interés (el archivo de audio no debe superar el tamaño máximo de cuatro megas). Si queremos subir un archivo de audio, debemos pulsar el botón **Examinar**, localizarlo entre nuestros archivos y pulsar el botón **Subir**.



Una vez subido el archivo de audio, podemos escuchar al momento, pulsando la flecha de reproducción Play y, en caso de no ser correcto, eliminarlo pulsando sobre el icono de la papelera.



- **Galería de imágenes:** con una o más fotografías o imágenes del punto (el tamaño máximo de cada imagen no debe superar las dos megas). Si queremos subir una imagen, debemos pulsar el botón **Examinar**, localizarla entre nuestros archivos y pulsar el botón **Subir**. Para cada nueva imagen que introducimos a seguir este mismo proceso.



Cuando hemos introducido toda la información que queremos asociar al punto (URL, vídeo, audio e imágenes), pulsamos el botón **Guardar** y ya hemos completado el proceso para la creación del punto de interés.

En cualquier momento podemos entrar a editar la información de la galería de imágenes del punto y modificar su contenido. Con el icono de la **lupa** podemos ampliar la imagen para verla en su tamaño real y con el icono de la **papelera**, eliminarla

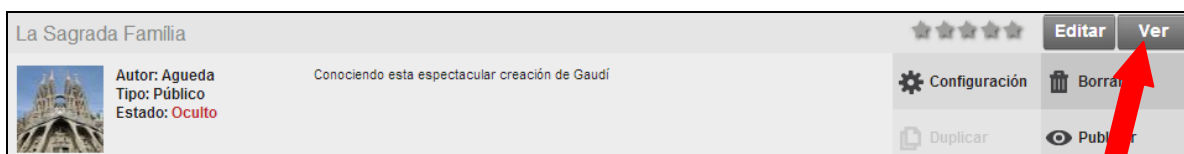


Simulación del Punto en el dispositivo móvil

Para saber cómo se verá el punto que hemos creado, el dispositivo móvil, debemos ir al menú superior de la página, en el apartado **Mis escenarios**.

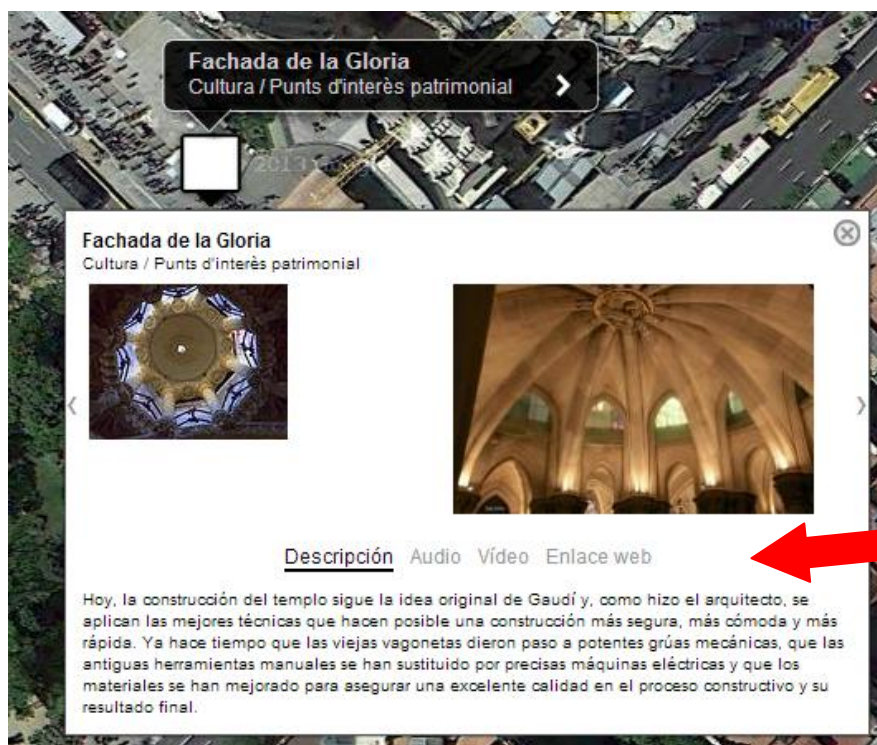


A continuación seleccionamos el escenario que queremos ver y pulsamos en el botón **Ver**.



Esta opción nos permite previsualizar como será nuestro escenario, con todos los objetos que vamos creando.

Al hacer clic sobre el mapa, en el icono del **punto** que acabamos de crear, veremos toda la información que le hemos asociado.



En caso de que la galería de imágenes asociada a un punto contenga más de una imagen, haciendo clic en la flecha que hay a la derecha de la imagen podremos ver todas las imágenes que contenga.

Los cuatro enlaces que hay en la parte inferior nos permiten:



Descripción: leer la información textual introducida.

Audio: escuchar el audio asociado.

Vídeo: ver el vídeo publicado.

Enlace web: consultar el enlace que hemos publicado.