

Cómo crear una Ruta en Educamóvil

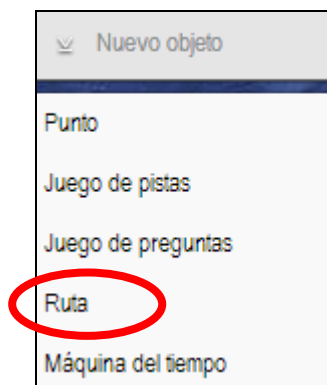
El objeto Ruta

La Ruta es uno de los objetos que hay disponibles en **Educamóvil** que nos permite generar, sobre el mapa, una itinerario que muestra paso a paso todos los lugares por los que debe pasarse para completar la ruta.

Podemos generar, por ejemplo, una ruta que lleve al usuario a realizar un paseo para ver edificios modernistas, para realizar un itinerario cultural o un paseo por un parque natural...

Cómo crear una Ruta

Para generar una ruta en el escenario que estamos preparando en **Educamóvil**, hacemos clic en la opción **Nuevo objeto** y, en el menú que aparece, seleccionamos **Ruta**.



Se abre el editor para crear la Ruta.

En el formulario, debemos completar los campos con:

- El **nombre** que tendrá la ruta.
- Una breve **descripción** de la ruta que sitúe al usuario antes de iniciarla.
- Indicamos de qué **tipo** de ruta se trata según se pueda hacer a pie, en bicicleta o en coche.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Capa principal** para elegir la Capa que esté asociada a esta ruta.
- Hacemos clic en el desplegable de la **Categoría principal** para elegir la categoría que esté asociada a la capa que hemos elegido.
- Debemos subir un **archivo KML*** que contenga la información básica de la ruta que queremos hacer haciendo clic en el botón **Examinar**.

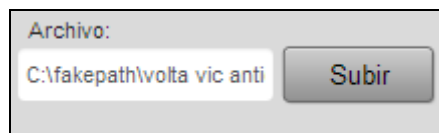


The screenshot shows a mobile application window titled "Ruta". At the top right, there are icons for save, delete, and close. Below the title bar is an information icon. The form contains the following fields:

- Nombre:** Cuadrado mágico
- Descripción:** Sigue esta ruta para descubrir los puntos mágicos de este barrio
- Tipo:** Andando
- Capa principal:** Deportes/Esports
- Categoría principal:** Pasejades gent gran
- Archivo:** ruta.cercakml

An "Examinar" button is located next to the file name field.

- Una vez elegido el archivo *kml*, hacemos clic en el botón **Subir**.



This screenshot shows a close-up of the "Archivo:" field containing the path "C:\fakepath\volta vic anti" and a "Subir" button.

* Un archivo KML es un fichero que incluye datos geográficos. Para crear un archivo KML podemos utilizar el programa Google Earth.

A continuación pulsamos el botón **Guardar** para terminar de crear la ruta.



Si a medio introducir información, decidimos que no queremos continuar con la creación de la ruta, debemos pulsar el botón **Cancelar** (simbolizado con una cruz) y en caso de querer eliminarla definitivamente, pulsamos el icono que simboliza la **papelera**.

Una vez creada la ruta, veremos sobre el mapa el icono que simboliza la ruta y una línea que nos muestra todo su recorrido.



En cualquier momento podemos modificar la información básica de la ruta (nombre, descripción, tipo, capa y categoría) haciendo clic en el icono de la ruta y, a continuación, haciendo clic en **Editar**. Después deberemos guardar los cambios.