

Mis escenarios

Desde el menú superior de **Educamóvil** accede al apartado **Mis escenarios** que contiene todos los escenarios creados por un mismo usuario.

The screenshot shows the 'Mis escenarios' page in the Educamóvil application. At the top, there is a green navigation bar with the logo and user name 'admin'. Below it is a search bar and sorting options: Orden alfabético, Popularidad, and Reciente. The main content area displays a list of scenarios:

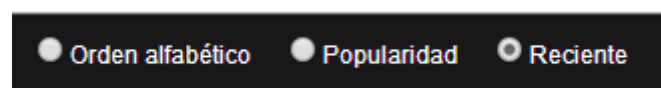
- Tutorial**: Autor: admin, Tipo: Público, Estado: Oculto. Descripción: Elementos formativos. Botones: Editar, Ver, Configuración, Borrar, Duplicar, Publicar.
- prueba**: Autor: admin, Tipo: Público, Estado: Oculto. Botones: Editar, Ver, Configuración, Borrar, Duplicar, Publicar.
- Escuelas y Puntos de interés (Proyecto Tesoros)**: Autor: admin, Tipo: Público, Estado: Publicado. Descripción: Ubicación de las escuelas participantes y muestra de punto de interés de cada localidad. Botones: Editar, Ver, Configuración, Borrar, Duplicar, Ocultar.

En este apartado vemos los datos básicos de cada uno de los escenarios.

- El nombre del Autor.
- De qué tipo de escenario se trata: si es Público, colaborativo o Personalizado.
- El estado en que está en este momento: Oculto o Publicado.
- La descripción que hemos publicado del mismo.

Podemos ordenar la forma en que queremos que se muestren nuestros escenarios.

- **Orden alfabético.**
- **Popularidad:** según la valoración que le hayan dado los usuarios desde la página web de **Educamóvil**. Sólo pueden valorar los itinerarios los usuarios que estén registrados en la plataforma.
- **Reciente:** mostrando los últimos escenarios creados en primer lugar.

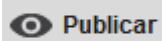


En cada escenario podemos acceder a las opciones de:

- **Configuración:** para acceder a ver o modificar la información básica que hemos introducido en el momento de crear el escenario (fotografía, título, descripción,

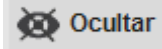
palabras clave, URL, población, idioma, tipo de escenario, edad del público objetivo, áreas del conocimiento que se trabajan...).

- **Duplicar:** esta opción nos permite duplicar el escenario tal como lo hemos creado, con todos los objetos que contiene. Esto puede ser útil, por ejemplo, si queremos traducir un escenario a otros idiomas. En este caso, como ya tenemos el escenario creado sólo tendremos que modificar los textos del mismo.
- **Borrar:** con este botón eliminamos definitivamente un escenario.
- **Publicar:** cuando el estado de un escenario es oculto, veremos esta opción



que nos permitirá cambiar su estado de oculto a público para que sea visible, en la Biblioteca de escenarios, tanto en la página web como en la aplicación móvil.

- **Ocultar:** cuando un escenario está publicado, veremos esta opción



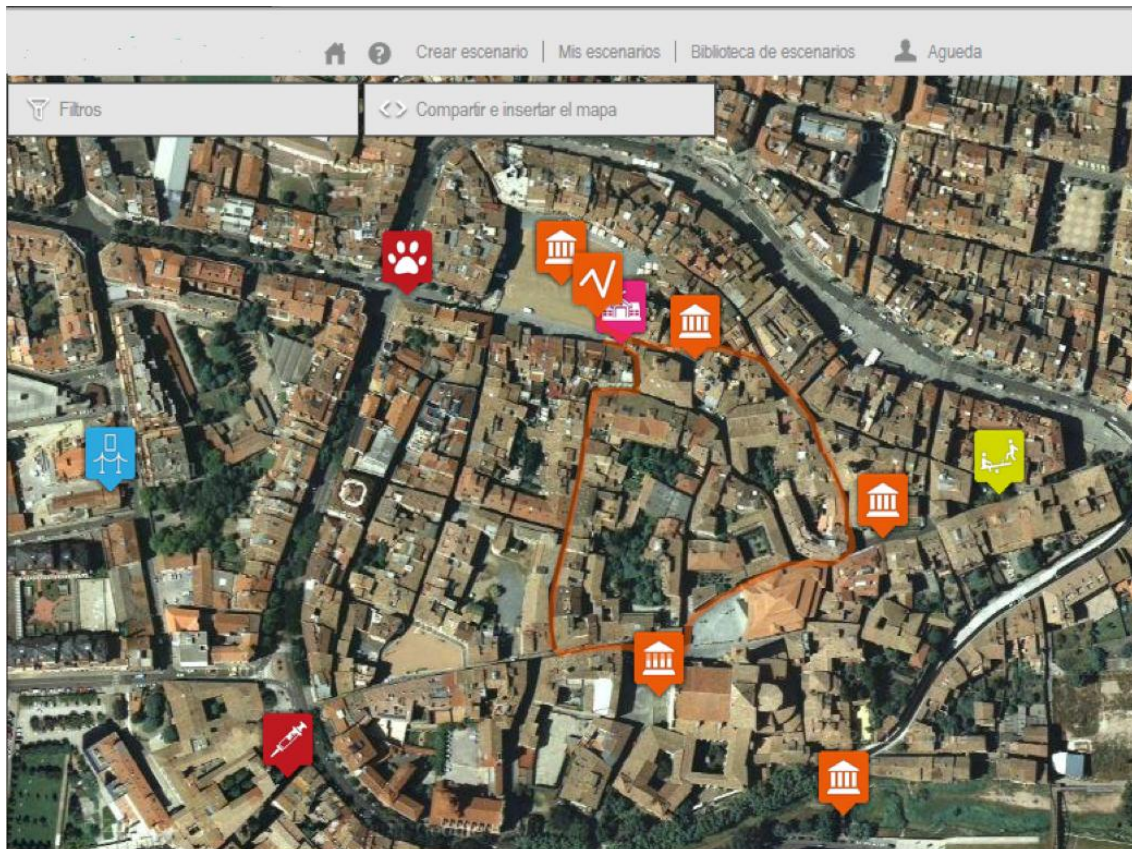
que nos permitirá cambiar su estado oculto para que deje de ser visible en la Biblioteca de escenarios.

Cómo editar un escenario

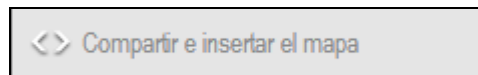
Para introducir contenido en el escenario que acabamos de crear, hacemos clic en

Editar

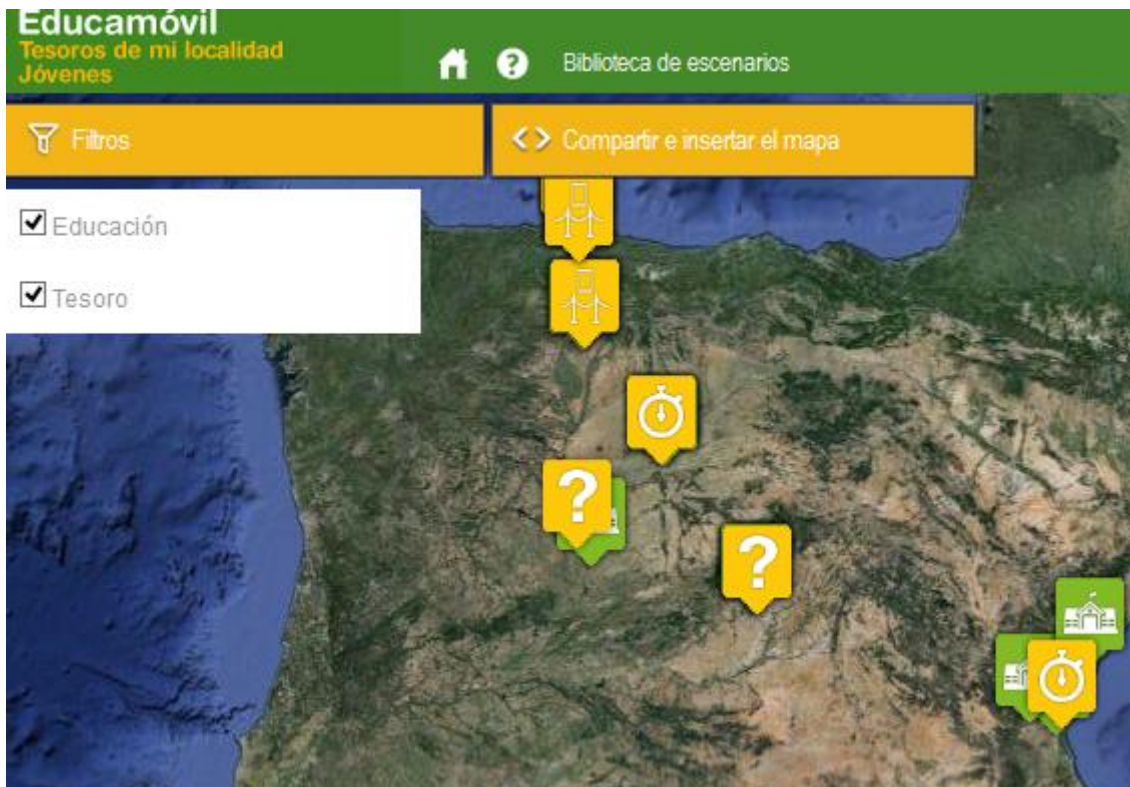
Pulsando el botón **Ver** nos mostrará cómo se mostrará el escenario, que estamos creando, desde el dispositivo móvil. Veremos el escenario ubicado sobre el mapa.



La aplicación nos facilita compartir el escenario en redes sociales e insertar el **código embed del escenario** si queremos incrustarlo en cualquier página web.



Podemos utilizar la opción **Filtros** para seleccionar y mostrar determinados contenidos sobre el mapa.



En la plataforma de **Educamóvil**, cada usuario puede crear tantos escenarios como desee y asociarle todos los objetos que considere necesarios.